|  |  |
| --- | --- |
| **Épica** | **Registrar datos en AWS** |
| **Historia de usuario** | **Implementación de aplicación móvil en Flutter** |
| Fecha de elaboración | 03/06/2024 |
| Versión de documento | 1.0 |
| Elaborado por | Jonathan Vanegas |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **DEFINICIÓN** | | |
| **Como:** Usuario del software | | **Impacto en negocio:**   * Aplicación móvil en Flutter. |
| **Quiero**: que una aplicación móvil para dispositivos con sistema operativo Android desarrollada en Flutter muestre un botón rojo, amarillo o verde según la distancia medida por el sensor de ultrasonido del dispositivo IoT. | | **Para: Saber la distancia a la que se encuentra el objeto de manera visual.** |
| **Historia relacionada:** |  | |
| **Criterios de Aceptación:**   1. La aplicación debe tener una pantalla principal con tres botones: rojo, amarillo y verde. 2. Los botones deben estar inicialmente apagados (no iluminados). 3. La aplicación debe suscribirse al tópico de proximidad en AWS. 4. Al recibir un mensaje del tópico de proximidad, la aplicación debe procesarlo para determinar qué botón debe encenderse. 5. La aplicación debe publicar al tópico de controlador de AWS. 6. Al encenderse un botón, la aplicación debe publicar el valor correspondiente en el tópico de controlador. | | |
| **Criterio «Done» para las historias.** | | |
| **Glosario de Términos:** | | |
|  | | |